

Джеррикки и строка

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

После того, как сознания Рика и Джерри перемешались в их телах, оба унаследовали какие-то черты и от Рика, и от Джерри. Это доставило всем немало проблем, но зато Рик с Джерри прекрасно вместе провели время!

В одном из их приключений им правда пришлось сыграть с криминальным боссом в игру на строке, но, думаю, вы бы тоже вполне справились с этой простой игрой, поэтому ее решили в эпизоде не показывать. Игра устроена следующим образом: дана строка s , состоящая из маленьких букв латинского алфавита, и за ход игрок

1. выбирает две разные буквы c_1 и c_2 , присутствующие в строке;
2. заменяет все вхождения c_1 на c_2 ;
3. после чего получает очки в количестве, равном количеству букв c_2 в получившейся строке.

Игра заканчивается, когда количество различных букв в строке становится равным 1. Выигрывает игрок, набравший в сумме больше очков. Определите, кто из двух игроков выигрывает в такой игре при условии, что оба игрока выбирают оптимальную стратегию.

Формат входных данных

В единственной строке ввода дана строка s , состоящая из строчных букв латинского алфавита от 'a' до 'z' ($1 \leq |s| \leq 10^5$).

Формат выходных данных

Выведите «First», если выигрывает игрок, ходящий первым, и «Second» иначе (можно показать, что ничьей в такой игре при оптимальной стратегии быть не может).

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
5 abcba	Second
10 jihgfedcba	First