
Разбор задачи «Урок арифметики»

Будем поддерживать множество битов, которые одинаковы у всех чисел. Изначально это множество пустое. Заметим, что это множество изменяется не более $\log(2^{20}) = 20$ раз, потому что когда какой-то бит у всех чисел стал одинаковым, он никогда не станет вновь разным. Изменять это множество может только запрос `and` — он выставляет значения некоторых битов у всех чисел равными 0. Пусть `mask` — маска битов, которые одинаковы у всех чисел. Обозначим за `curi` i -е число, в котором стоит 0 на тех позициях, где в `mask` стоит 1. Тогда будем отдельно хранить значение общей для всех чисел части `b`, отдельно `ai` — массив чисел длины n , и отдельно `c` — число, такое, что `ai xor c = curi`.

Теперь, когда поступает запрос `and`, если он не изменяет множество битов, одинаковых для всех чисел, то он изменяет только `b`. Это изменение можно обработать за $O(1)$. А именно, `b = b and x`, где `x` — число из запроса. Если текущий запрос `and` изменяет множество битов, одинаковых для всех чисел, пробежимся по всем числам и суммарно за $O(n)$ обновим все `ai` (`ai = (ai xor c) and x`). А также, обновим `b`, `mask` и `c` (`b = b and x`, `mask = mask or (not x)`, `c = 0`).

Если поступает запрос `xor`, мы сразу можем обновить значение `b`, `b = b xor (x and mask)`. А значения `ai` мы оставим без изменения, но сделаем `c = c xor (x and (not mask))`.

Когда поступает запрос `'?'`, нужно найти количество чисел `ai`, таких что `l - b ≤ (ai xor c) ≤ r - b`. Для этого, будем поддерживать дерево отрезков. Если бы `c` было равно 0, то требовалось бы просто найти сумму на отрезке значений `c` `l - b` по `r - b`. Но когда `c` не равно 0, заметим, что нам нужно находить сумму на отрезке массива, к которому предварительно применили перестановку `pi = i xor c`. Применение такой перестановки к листам полного двоичного дерева равносильно изменению порядка детей у некоторых вершин. А именно, если у `c` i -й бит равен 1, нужно поменять порядок детей у всех вершин на глубине i . Конечно, явно менять порядок детей не нужно. Нужно лишь в функции, которая считает сумму на отрезке, в таком случае, вместо левого сына идти в правого, а вместо правого в левого. Эта модификация дерева отрезков не изменяет его время работы.

Итоговая асимптотика складывается из $O(\log(n))$ перестроений дерева отрезков, каждое из которых работает за $O(n)$. И $O(q \cdot \log(n))$ на все запросы к дереву отрезков.