

# Всероссийская олимпиада школьников по информатике

Архангельск

5–11 апреля 2015 года

# Задача «Автоматические друзья»

## Задача «Автоматические друзья»

# Задача «Автоматические друзья»

## Задача «Автоматические друзья»

- Идея задачи — Михаил Пядеркин
- Подготовка тестов — Павел Кунявский
- Разбор задачи — Павел Кунявский

# Постановка задачи

- Дано  $n$  троек чисел  $(a_i, b_i, c_i)$
- Найти количество пар индексов  $i < j$  таких, что они равны по ровно одному индексу

# Решение первой подзадачи

- Переберем все пары индексов
- Проверим выполнение условия
- Сложность решения —  $O(n^2)$

# Решение второй подзадачи

- Посчитаем количество пар индексов, для которых  $a_i = a_j$ .
- Для этого посчитаем количество троек с каждым из значений (за  $O(n)$  в сумме)
- После этого количество пар с таким значением можно вычислить по формуле  $\frac{k \cdot (k-1)}{2}$ , где  $k$  количество троек с таким значением

# Решение второй подзадачи

- Аналогично посчитаем пары, когда  $b_i = b_j, c_i = c_j$ .
- Сложим эти значения. При этом мы учли все нужные пары, но дополнительно учли пары совпадающие по двум элементам два раза.
- Пары, совпадающие по двум элементам можно посчитать аналогично. Вычтем их два раза.

# Решение второй подзадачи

- Но при этом мы вычли тройки три  $b$  раз, в то время, как мы их прибавили три раза на первом шаге.
- Посчитаем их аналогично, и прибавим три раза.



Вопросы?

# Задача «Памятник»

## Задача «Памятник»

# Задача «Памятник»

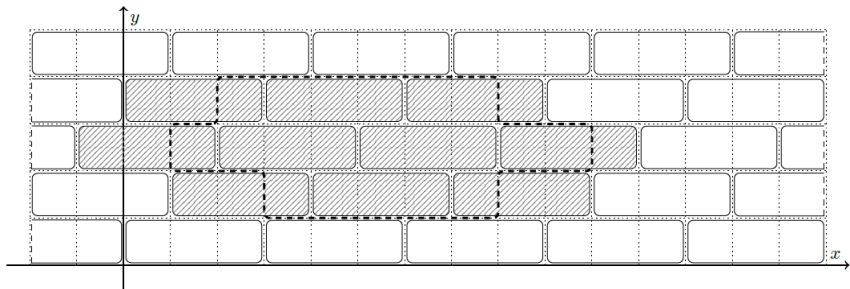
## Задача «Памятник»

- Идея задачи — Георгий Корнеев
- Подготовка тестов — Никита Иоффе и Павел Маврин
- Разбор задачи — Никита Иоффе

# Постановка задачи

- Требовалось разместить клетчато-выпуклый многоугольник на поле так, чтобы он занимал как можно меньше плиток размерами  $1 \times k$ ;
- Плитки, которые покрываются не полностью, следует учитывать.

# Постановка задачи



# Решение на 32 балла

- Переберём сдвиг многоугольника по оси  $x$  и по оси  $y$
- Для каждой  $y$ -координаты посчитаем сколько плиток с такой координатой пересекают наш многоугольник
- Среди всех сдвигов выбрать тот, который даёт минимальный ответ

# Решение на 69 баллов

- Заметим, что сдвиг на один по  $y$ -координате эквивалентен сдвигу на один по  $x$ -координате
- Будем перебирать сдвиги только по одной из координат

# Полное решение

- Для каждой  $y$ -координаты посчитаем величину  $left_y$  —  $x$ -координату самой левой точки многоугольника с такой  $y$ -координатой
- Аналогично посчитаем  $right_y$
- Для каждой  $y$ -координаты посчитаем количество плиток, которые точно будут накрыты, с такой  $y$ -координатой
- Осталось посчитать те плитки, которые будут накрыты не полностью



# Полное решение

- В каждой  $y$ -координате не более двух плиток пересекаются с многоугольником не полностью.
- Когда  $x$ -координата левой границы прямоугольника станет кратна  $k$ , то пересечение слева исчезнет
- Аналогично, когда  $x$ -координата правой границы прямоугольника сравнима с единицей по модулю  $k$ , то появляется новое пересечение.

# Полное решение

- Для каждого из  $k$ , суммарно за  $k$ , посчитаем сколько плиток пересекаются с прямоугольником

Вопросы?

# Задача «Вышивка жемчугом»

## Задача «Вышивка жемчугом»

# Задача «Вышивка жемчугом»

## Задача «Вышивка жемчугом»

- Идея задачи — Максим Ахмедов
- Подготовка тестов —  
Максим Ахмедов, Глеб Евстропов
- Разбор задачи — Максим Ахмедов

# Постановка задачи

- Дано изображение дерева из  $n$  вершин на прямоугольной сетке
- Каждое ребро — либо вертикальный, либо горизонтальный отрезок длины 1
- Дано  $q$  запросов, каждый имеет вид «сколько компонент связности образуется при вырезании данного прямоугольного фрагмента»

# Решение первой подзадачи

- Переберём все вершины сетки внутри прямоугольника запроса
- Запустим из каждой обход дерева, не выходя за пределы прямоугольника
- Посчитаем компоненты связности
- Итоговая сложность —  $O(qwh)$ .

# Решение второй подзадачи

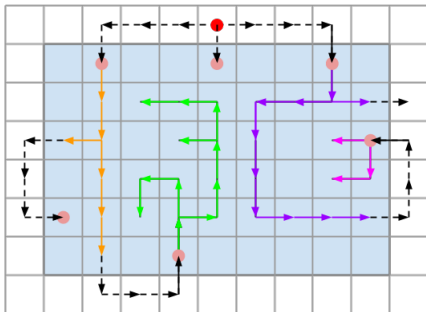
- Будем запускать обход только из тех вершин, которые попадают в прямоугольник запроса
- Так как вершин всего  $n$ , то это решение будет работать за  $O(qn)$



# Первый способ решения

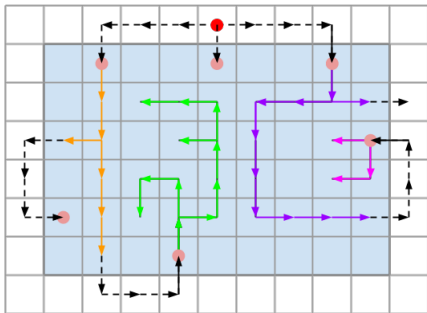
- Нам нужен способ однозначно идентифицировать каждую компоненту
- В каждой компоненте связности надо выделить её представителя
- Какую вершину в компоненте связности можно назвать «особенной»?

# Первый способ решения



- Подвесим дерево за произвольную вершину и ориентируем рёбра от неё

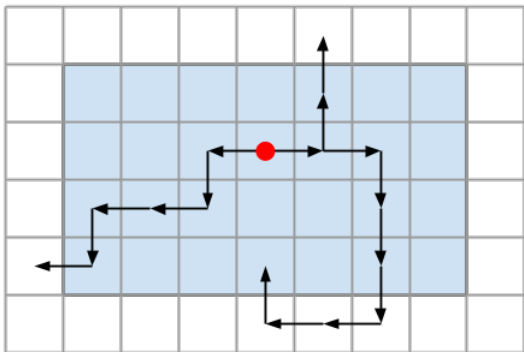
# Первый способ решения



- Пусть «особенная» вершина — самая верхняя по дереву в каждой компоненте. В неё либо входит ребро снаружи, либо она — корень дерева

# Первый способ решения

Пример, когда корень попадает внутрь прямоугольника:



# Решение третьей подзадачи

- Для каждой строки выпишем массив с единицами на позициях с рёбрами, направленными вверх
- Количество нужных нам рёбер на нижней границе прямоугольника — сумма на подотрезке этого массива, которую можно найти за  $O(1)$  с помощью частичных сумм
- Аналогично с рёбрами, направленными влево, вверх и вправо
- Сложность такого решения —  $O(wh + q)$

# Решение четвёртой подзадачи

- Если  $w$  и  $h$  большие, воспользоваться частичными суммами нельзя
- Для каждой строки выпишем массив с позициями рёбер, направленных вверх, и отсортируем
- Количество нужных нам рёбер на нижней границе прямоугольника можно найти с помощью двух бинарных поисков
- Сложность такого решения —  $O((q + n) \log n)$

## Второй способ решения

- В каждой компоненте связности рёбер на единицу меньше, чем вершин
- Значит, количество компонент связности это количество рёбер внутри прямоугольника минус количество вершин внутри прямоугольника

# Второй способ решения

- Задаём горизонтальное ребро координатами левого конца, вертикальное координатами нижнего конца
- $x_1, y_1, x_2, y_2$  — координаты прямоугольника запроса
- $A =$  количество вершин  $(x, y)$ , таких что  $x_1 \leq x \leq x_2$  и  $y_1 \leq y \leq y_2$
- $B =$  количество горизонтальных рёбер  $(x, y)$ , таких что  $x_1 \leq x \leq x_2 - 1$  и  $y_1 \leq y \leq y_2$
- $C =$  количество вертикальных рёбер  $(x, y)$ , таких что  $x_1 \leq x \leq x_2$  и  $y_1 \leq y \leq y_2 - 1$
- Ответ на запрос это  $A - B - C$



# Решение третьей подзадачи

- Подсчёт величин  $A$ ,  $B$  и  $C$  — двумерная задача количества точек в прямоугольнике
- Научимся считать  $A$ . Поставим в двумерном массиве  $F[\cdot][\cdot]$  единицы на позициях, соответствующих вершинам
- $A = \text{sum}(F[x_1 \dots x_2][y_1 \dots y_2])$
- Такие суммы тоже можно вычислять за  $O(1)$ , предсчитав суммы на префиксах  
$$S[x][y] = \text{sum}(F[1 \dots x][1 \dots y])$$
- Тогда  $A = S[x_2][y_2] - S[x_1 - 1][y_2] - S[x_2][y_1 - 1] + S[x_1 - 1][y_1 - 1]$

# Решение третьей подзадачи

- Посчитаем таким образом  $A$ ,  $B$  и  $C$  за время  $O(wh)$
- Получим решение за  $O(wh + q)$

# Дальнейшее улучшение

- Подсчёт количества точек в прямоугольнике можно производить с помощью двумерной структуры данных, например, двумерного дерева отрезков
- Базовая реализация двумерного дерева отрезков работает за  $O(\log^2 n)$  на запрос
- Этого пока слишком медленно для прохождения четвёртой подзадачи

# Решение четвёртой подзадачи

- Можно улучшить двумерную структуру данных до ответа на запрос за время  $O(\log n)$
- Можно воспользоваться методом сканирующей прямой для сведения задачи к одномерной в off-line
- Получается решение за  $O((n + q) \log n)$

Вопросы?

# Задача «Пингвиноведение»

## Задача «Пингвиноведение»

# Задача «Пингвиноведение»

## Задача «Пингвиноведение»

- Идея задачи — Максим Ахмедов
- Подготовка тестов — Нияз Нигматуллин,  
Михаил Пядеркин
- Разбор задачи — Михаил Пядеркин

# Постановка задачи

- Дана строка из нулей и единиц и число  $k$ .
- Требуется найти строку, которую можно представить в виде не более, чем  $k$  блоков одинаковых цифр.
- Среди таких необходимо выбрать ту, которая отличается от исходной в минимальном количестве позиций.



# Простейшее решение на 11 баллов

- Отметим, что если длина исходной строки невелика, то мы можем за  $O(2^n)$  перебрать все возможные строки, проверить, разбиваются ли они на нужное число блоков.
- Среди них необходимо выбрать ту, которая отличается от исходной в минимальном количестве позиций.
- Количество символов, в котором строка отличается от исходной, будем называть стоимостью строки.

# Динамическое программирование

- Пусть  $ans[i][j]$  обозначает оптимальный ответ для префикса исходной строки длины  $i$ , если бы мы разбивали его на  $j$  блоков.
- Инициализация: пустой префикс можно разбить на любое число блоков, стоимость любого разбиения 0.

# Динамическое программирование

- Переход: переберем  $x \leq i$  — место начала последнего блока, тогда  $ans[i][j] = \min_{x=1}^i (ans[x-1][j-1] + cost[x][i])$ , где  $cost[x][i]$  — стоимость оптимального разбиения подстроки  $[x, i]$  на один блок.
- $cost[x][i] = \min(zeroes, ones)$ , где  $zeroes$  обозначает число нулей, а  $ones$  — число единиц на отрезке  $[x, i]$ .
- Ответ задачи содержится в  $ans[n][k]$ .
- 35 баллов.

# Динамическое программирование

- Пусть  $ans[i][j][c]$  обозначает оптимальный ответ, если мы разбиваем префикс длины  $i$  на  $j$  блоков, причем последний блок состоит из символов  $c$ .
- Переход: очередной символ может либо начать новый блок, либо продолжать старый, то есть

$$ans[i][j][c] = (s_i \neq c) +$$

$$+ \min(ans[i-1][j][c], ans[i][j-1][0], ans[i][j-1][1])$$

- 59 баллов.

# Сведение задачи к стандартной

- Для начала приблизим исходную строку с помощью одного блока из нулей.
- После этого необходимо выбрать какие-то блоки, которые будут состоять из 1.
- При этом, если мы выбираем какой-либо блок и инвертируем его, то стоимость разбиения изменяется на  $-ones + zeroes$ .

# Сведение задачи к стандартной

- Таким образом, если заменить исходную строку из 0 и 1 на последовательность из -1 и 1, то необходимо решить следующую задачу: выбрать в массиве  $k/2$  непересекающихся отрезков с максимальной суммой чисел.

# Решение стандартной задачи

- Пусть нам необходимо выбрать в массиве  $k$  непересекающихся отрезков с максимальной суммой.
- Для  $k = 1$  необходимо найти один отрезок с максимальной суммой, это — стандартная задача.

# Решение стандартной задачи

- Будем строить ответ инкрементально: пусть мы уже построили  $k$  отрезков, научимся строить  $k + 1$ .
- Утверждается, что выгодно либо добавить отрезок, который не пересекается ни с одним из уже выбранных, либо следует разбить один из выбранных отрезков на два, «вырезав» из него некоторый подотрезок.



# Решение стандартной задачи

- Необходимо на отрезке уметь искать подотрезок с максимальной суммой, это — стандартная задача на дерево отрезков.
- Так на каждом шаге есть  $O(k)$  вариантов действий, то мы уже получили решение за  $O(k^2 + n \log n)$ .
- 80 баллов.

# Решение стандартной задачи

- Для оптимизации решения следует заметить, что наши возможности слабо изменяются при перестроении ответа: у нас, возможно, добавляются три новых возможных отрезка, и удаляется один из возможных.
- Таким образом, мы можем использовать `PriorityQueue` или `Set` для выбора оптимального действия на каждом шаге.
- 100 баллов.

# Задача «Поможем дикой природе»

Задача «Поможем дикой  
природе»

# Задача «Поможем дикой природе»

## Задача «Поможем дикой природе»

- Идея задачи — Николай Ведерников
- Подготовка тестов — Павел Кунявский
- Разбор задачи — Елена Андреева

# Формальная постановка задачи

- Дано число  $n$
- Найти три целых неотрицательных числа  $a, b, c$  такие, что  $a + b + c = n$  и значение  $a \& b \& c$  максимально, где  $\&$  — побитовое "И"

Двоичное представление суммы грантов, выданных организации, однозначно определяет, какие именно гранты ей выданы. Выражение  $a \& b \& c$  учитывает только целевые гранты.

# Решение на 49 баллов

- Переберем все возможные числа  $a$ ,  $b$ , такие что  $0 \leq a \leq n$ ;  $0 \leq b \leq n - a$ .
- Тогда  $c = n - a - b$ .
- Из выражений  $a$  &  $b$  &  $c$  выберем максимальное.
- Сложность решения —  $O(n^2)$

# Решение на 66 баллов. Часть 1

Заметим, что  $a \& b \& c \leq n/3$

- Если  $n \bmod 3 = 0$ , то  $a = b = c = n/3$  (все выданные гранты — целевые)
- Если  $[n/3] \bmod 2 = 0$ , то  $a = [n/3]$ ,  
 $b = [n/3] + 1$ ,  $c = n - a - b$ ,  $a \& b \& c = a$
- ...

# Решение на 66 баллов. Часть 2

- ...
- Если  $n$  нечётно, то либо  $a$ ,  $b$  и  $c$  нечётны, либо  $a$  нечётно,  $b$  и  $c$  чётны.
- Аналогично для чётного  $n$ .

Подберём остальные биты чисел  $a$ ,  $b$  и  $c$  рекурсивно.



# Решение на 100 баллов

- В предыдущем решении сохранять промежуточные результаты в ассоциативный массив (map, словарь).

# Решение на 100 баллов

- Переберём все биты числа  $n$  слева направо.  
Для  $i$ -го бита:
  - Если  $3 \cdot 2^i \leq n$ , то выдадим всем организациям грант размера  $2^i$ .
  - Если  $3 \cdot (2^i - 1) > n$ , то выдадим грант размера  $2^i$  первой организации.
  - Уменьшим  $n$  на сумму выданных грантов.
- Сложность решения —  $O(\log n)$ .

Вопросы?

# Задача «Подводная лодка»

## Задача «Подводная лодка»

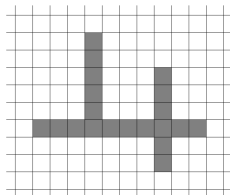
# Задача «Подводная лодка»

## Задача «Подводная лодка»

- Идея задачи — Михаил Пядеркин
- Подготовка тестов — Павел Маврин и Сергей Мельников
- Разбор задачи — Павел Маврин

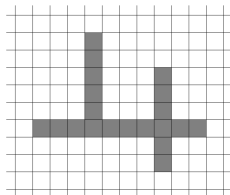
# Постановка задачи

- Дан снимок местности с отметками высот точек
- Требуется выделить фигуру в форме подводной лодки, такую, что сумма высот входящих в нее клеток максимальна



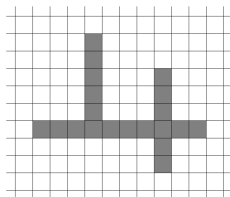
# Решение за $O(n^9)$

- Решение за  $O(n^9)$
- Получало 32 балла
- Идея: перебрать все возможные позиции
- Позиция задается восьмеркой чисел  $x_1, x_2, x_3, x_4, y_1, y_2, y_3, y_4$ .



# Решение за $O(n^4)$

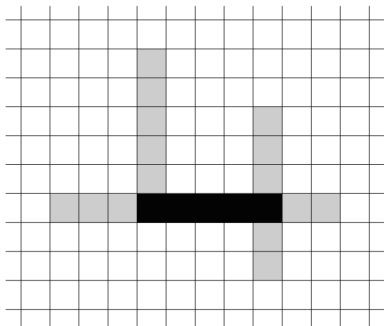
- Решение за  $O(n^4)$
- Получало 54 балла
- Идея: независимо выбирать максимумы частей





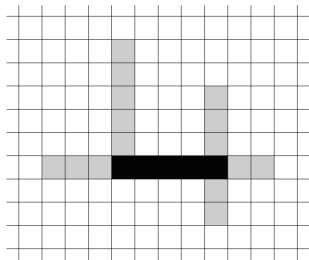
# Разделение фигуры на части

- Переберем все варианты расположения черного отрезка, их  $O(n^3)$



# Независимый выбор максимумов

- Если черный отрезок зафиксирован, то серые отрезки можно максимизировать независимо.
- Для каждого из серых отрезков есть  $O(n)$  вариантов.

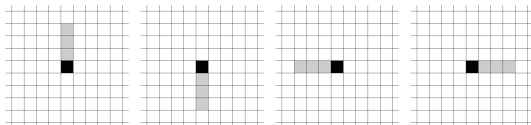


# Решение за $O(n^3)$

- Решение за  $O(n^3)$
- Получало 77 баллов (или больше, в зависимости от реализации)
- Идея: предподсчет отрезков с максимальной суммой

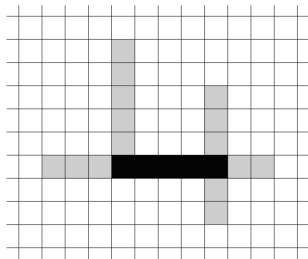
# Предподсчет отрезков

- Для каждой клетки и каждого из четырех направлений найдем максимальный серый отрезок в этом направлении
- Запишем суммы на этих отрезках в массивы  $up[i][j]$ ,  $down[i][j]$ ,  $left[i][j]$  и  $right[i][j]$



# Решение за $O(n^3)$

- Теперь, если зафиксирован черный отрезок, то максимальную сумму можно найти за  $O(1)$



# Решение за $O(n^3)$

- Решение за  $O(n^2)$
- Получало 100 баллов
- Идея: динамическое программирование

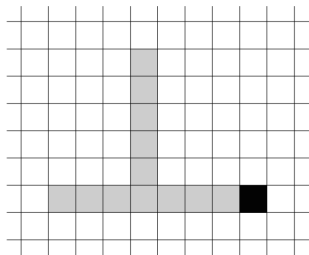
# Нахождение максимальных отрезков

- Применим метод динамического программирования
- Сначала научимся считать значения  $up[i][j]$ ,  $down[i][j]$ ,  $left[i][j]$  и  $right[i][j]$  за  $O(n^2)$
- Например,  
 $left[i][j] = \max(0, a[i][j - 1] + left[i][j - 1])$



# Нахождение носов с максимальной суммой

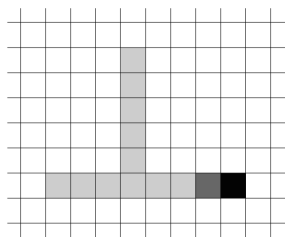
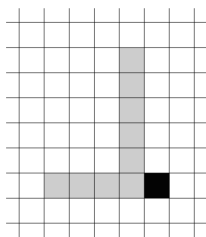
- Теперь для каждой клетки найдем «нос с палубой» с максимальной суммой. Запишем эту сумму в массив  $bow[i][j]$





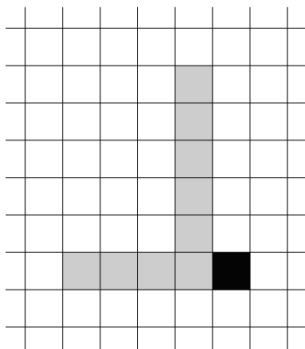
# Вычисление значений $bow[i][j]$

- Применим метод динамического программирования
- Есть два варианта: развилка находится в клетке  $(i, j - 1)$  или левее



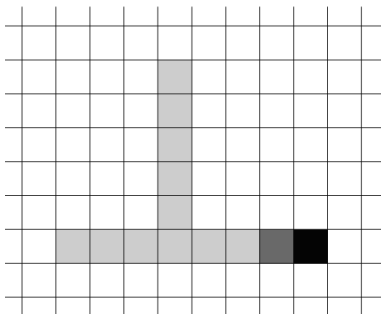
# Вычисление значений $bow[i][j]$

- В первом случае максимальная сумма равна  $left[i][j - 1] + up[i][j - 1] + a[i][j - 1]$



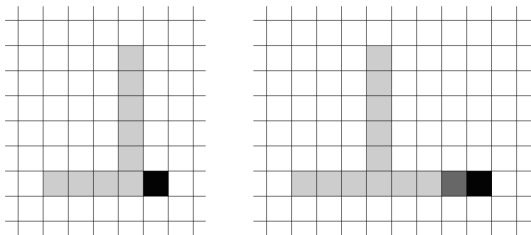
# Вычисление значений $bow[i][j]$

- Во втором случае максимальная сумма равна  $bow[i][j - 1] + a[i][j - 1]$



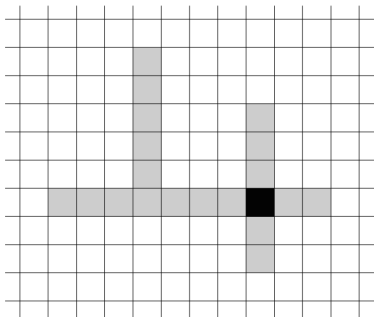
# Вычисление значений $bow[i][j]$

- Выберем максимум из этих двух значений



# Финальное вычисление максимума

- Переберем точку основания хвоста
- Максимальная сумма равна  $bow[i][j] + up[i][j] + right[i][j] + down[i][j] + a[i][j]$



Вопросы?

# Задача «Фонари»

## Задача «Фонари»

# Задача «Фонари»

## Задача «Фонари»

- Идея задачи — Ольга Черникова, Павел Кунявский
- Подготовка тестов — Никита Иоффе, Михаил Пядеркин
- Разбор задачи — Михаил Пядеркин



# Постановка задачи

- Дан массив из нулей и единиц
- Поступают запросы вида «присвоить некоторое значение на отрезке»
- После каждого запроса необходимо уметь отвечать на запрос «количество подотрезков массива, которые хоть когда-то состояли целиком из 1»

# Решение на 17 баллов

- Будем хранить для каждого сегмента, является ли он исправным.
- После каждого запроса присвоения необходимо для каждого из сегментов проверить, состоит ли он после очередного события только из 1.
- Честно проверим исправность каждого сегмента.
- $O(n^2)$  сегментов, одна проверка работает за  $O(n)$ .
- Итоговая сложность  $O(qn^3)$ .

# Решение на 36 баллов

- В предыдущем решении узким местом является проверка всех сегментов.
- Каждый сегмент  $[l, r]$  характеризуется левым и правым концом.
- Зафиксировав левый конец, мы можем двигать правый и «на лету» поддерживать исправность отрезка.
- Итоговая сложность  $O(qn^2)$ .

# Решение на 68+ баллов

- Зафиксируем левый конец отрезка и рассмотрим семейство сегментов  $[l, l]$ ,  $[l, l + 1]$ ,  $[l, l + 2]$ ,  $\dots$ ,  $[l, r]$ .
- Заметим, что в этом порядке первые несколько сегментов (возможно, ноль) когда-либо были исправны, а остальные не были полностью исправны никогда.
- Таким образом, для каждого левого конца  $l$  достаточно поддерживать  $r_l$  — максимальную правую границу такую, что сегмент  $[l, r_l]$  когда-либо был исправен.

# Решение на 68+ баллов

- Что происходит при присваивании? Если присваивается ноль, то новых сегментов не добавляется и границы  $r_l$  не меняются.
- Если присваивается единица, то появляется большой отрезок  $[x, y]$ , состоящий из 1.

1 0 1 0 1 0 1 1 1 0 0

1 0 1 1 1 1 1 1 1 0 0

1 0 1 1 1 1 1 1 1 0 0

# Решение на 68+ баллов

- При этом, на всем этом отрезке и только на нем, возможно, изменяются значения  $r_l$ .
- А именно, для всех  $l \in [x, y]$  нужно выполнить *релаксацию* — если  $r_l < y$ , то необходимо присвоить  $r_l = y$ .

1 \* 3 \* 5 \* 9 9 9 \* \*

1 0 1 1 1 1 1 1 0 0

1 \* 9 9 9 9 9 9 \* \*

# Решение на 68+ баллов

- Таким образом, после запроса присваивания 1 на сегменте  $[l, r]$  нам необходимо вычислить максимальный отрезок  $[x, y]$  из 1, который образовался после этого присваивания, это можно сделать с помощью цикла.
- После этого на этом отрезке нужно, возможно, обновить значения правых границ  $r_l$ .
- Количество сегментов можно вычислить, просуммировав  $r_l - l$  по всем  $l$ .

# Формализация решения

- После присваивания 1 необходимо уметь находить границы образовавшегося отрезка из 1, для этого необходимо уметь искать ближайший ноль слева и справа.

1 0 1 0 1 0 1 1 1 0 0

1 1 1 1

1 0 1 1 1 1 1 1 1 0 0



# Формализация решения

- Затем необходимо на образовавшемся отрезке из 1 для значений  $r_l$  выполнить релаксацию на отрезке.
- Для ответов на запросы необходимо поддерживать сумму  $r_l$  по всем  $l$ .

# Формализация решения

- Однако, нетрудно заметить, что  $r_l$  не убывают с ростом  $l$ : из того, что отрезок  $[l, r]$  когда-либо был целиком исправным следует, что и отрезок  $[l + 1, r]$  когда-либо был исправен.
- Таким образом, запрос релаксации упрощается: на самом деле на некотором отрезке нужно выполнить присваивание, необходимо лишь правильно определить его границы.

# Дерево отрезков

- Необходимо использовать два дерева отрезков: одно для поддержания состояния фонарей, второе для значений  $r_l$ .
- Присваивание на отрезке можно выполнять стандартным образом.

# Дерево отрезков

- Поиск ближайшего нуля слева или справа можно также выполнять с помощью дерева отрезков: для этого в вершине дерева отрезков необходимо хранить самый левый ноль и самый правый ноль на отрезке.
- Для поиска отрезка релаксации можно либо воспользоваться бинарным поиском, либо использовать спуск по дереву.
- В зависимости от качества реализации и выбора компилятора такое решение получает от 80 до 100 баллов.

# Корневая декомпозиция

- Можно заменить дерево отрезков на корневую декомозицию.
- Для каждого из блоков будем поддерживать, состоит он целиком из 0 или целиком из 1.
- В зависимости от качества реализации такое решение получает от 70 до 100 баллов.

Вопросы?

# Задача «Сигнализация»

## Задача «Сигнализация»

# Задача «Сигнализация»

## Задача «Сигнализация»

- Идея задачи — Максим Ахмедов
- Подготовка тестов — Максим Ахмедов, Нияз Нигматуллин, Глеб Евстропов
- Разбор задачи — Нияз Нигматуллин и Глеб Евстропов



# Постановка задачи

- Дано дерево, взвешенное по вершинам  $d_v$  и рёбрам  $l_{vu}$
- Вершина  $v$  включает  $u$ , если  $\rho(v, u) \leq d_v$
- Выбирается некоторое множество вершин и включается вручную
- Происходит активация по цепочке
- Требуется найти размер минимального множества вершин, включающего весь граф

# Подсчёт расстояний

- Требуется явно или неявно вычислить матрицу  $\rho(i, j) \leq d_i$
- Алгоритм Флойда —  $O(n^3)$
- Алгоритм Дейкстры —  $O(n^2 \cdot \log n)$
- Подумать и сделать поиск в глубину —  $O(n^2)$

# Решение на 16 баллов

- Процесс включения будем моделировать
- Итерирование по шагам —  $O(n^3)$
- Обход в ширину —  $O(n^2)$
- Порядок не имеет значения — достаточно перебрать маски
- Итого:  $O(2^n \cdot n^3)$  или  $O(2^n \cdot n^2)$

# Решение на 39 и 56 баллов

- Ориентированный граф достижимостей по неравенству  $\rho(i, j) \leq d_i$
- Необходимо выбрать минимальное по размеру множество вершин, из которого достижимы все остальные
- Компоненты сильной связности за  $O(v + e)$ , то есть  $O(n^2)$
- Граф компонент - ациклический
- Необходимо и достаточно выбрать одного представителя в каждом истоке
- Итого: 39 баллов за  $O(n^3)$  и 56 за  $O(n^2)$

# Разделяй и властвуй

- Центроид — вершина разбивающая дерево на компоненты размером не более  $\frac{n}{2}$
- Рекурсивный алгоритм: выбор и удаление центроида, запуск от поддеревьев
- Обратите внимание, что каждая вершина будет центроидом ровно один раз
- Поддерево, разбиваемое центроидом  $v$  на меньшие части, назовём компонентой данного центроида  $C_v$
- Внутри компоненты отсортируем вершины по расстоянию до центроида за  $O(C_v \cdot \log(C_v))$

# Свойства центроидной декомпозиции

- Свойство 1. Для любых  $v$  и  $u$  верно ровно одно:  $C_v \subset C_u$ ,  $C_u \subset C_v$  или  $C_v \cap C_u = \emptyset$
- Свойство 2. Для любой вершины  $v$ , существует не более  $\log(n)$  вершин  $u$ , таких что  $v \in C_u$
- Свойство 3. На пути между любой пары вершин  $v$  и  $u$  найдётся единственная вершина  $x$ , такая что  $v \in C_x$  и  $u \in C_x$
- Свойство 4. Асимптотика построения:  $O(n \log n)$  на декомпозицию и  $O(n \log^2 n)$  на сортировку.

# Представление окрестности

- $R(v, r)$  — множество вершин удалённых от  $v$  не более чем на  $r$
- Если  $v$  — центроид, то  $R(v, r)$  — префикс отсортированного массива
- Любую окрестность можно представить как **объединение** не более чем  $\log n$  префиксов компонент  $v \in C_u$

# Сжатый граф и 100 баллов

- Фиктивные вершины — префиксы отсортированного массива каждого из центроидов
- Внутри одного центроида стоит цепочка
- Каждая окрестность даёт одно ребро для каждого из центроидов её составляющих
- Суммарное число рёбер —  $O(n \cdot \log(n))$
- Итого: 80 или 100 баллов в зависимости от реализации



Вопросы?